

**Andreas Meyer, Brakerstr. 3 – 26935 Rodenkirchen**  
**Folkert Meyer, Dr. Richard-Heye-Str. 2 – 26935 Rodenkirchen**



Liebe Sportfreunde

**Die TT-Abteilung des ATR feiert in diesem Jahr ihren**  
**60. Geburtstag**

**am Freitag, den 23. Oktober 2015 um 19.00 Uhr veranstaltet die TT-Abteilung in der Markthalle ein Mannschafts-Skat-und Kniffel Turnier**

Es treten Mannschaften mit jeweils einem Spieler vom ATR und drei Spieler aus ihrem Verein des KV Wesermarsch an. Die Punkte, die jeder Mannschaftsspieler (an unterschiedlichen Tischen) erringt, gelten für die Einzel- und für die Mannschaftswertung. Ausgespielt werden Fleischpreise

**Stargeld: 5,00 Euro pro Teilnehmer (= 40,00 Euro pro Team stehen zur Verfügung)**  
**Das Startgeld wird für Preise ausgegeben**  
**Gespielt wird nach der neuen Skat Regel (anliegend)**  
**Kniffel-Regel wird vor Ort bekannt gegeben**

wir würden uns freuen wenn aus ihrem Verein drei Spieler sich für das Skat- oder Kniffel-Turnier anmelden würden.

**Anmeldeschluss: Sonntag 04. Oktober 2015**

**Anmeldung bitte an Folkert Meyer Email: [folkert.meyer@ewetel.net](mailto:folkert.meyer@ewetel.net)**

Mit freundlichen Grüßen

Andreas Meyer & Folkert Meyer

# Skat-Spielregeln für Mannschafts-Skat-Turnier am 23. 10.2015 In der Markthalle Rodenkirchen

## Werte:

Karo	= 9
Herz	= 10
Pik	= 11
Kreuz	= 12
Null	= 23
Null Hand	= 35
Null Ouvert	= 46 (aufdecken vor dem ersten Stich)
Null Ouvert Hand	= 59 (aufdecken vor dem ersten Stich)
Grand	= 24



**30 Augen sind Schneider für beide Parteien**

ohne Spitze  
ohne Contra

**Kartenverteilung: 3 – Skat - 4 - 3**

Es muss so abgehoben werden, dass mindestens vier Blätter liegen bleiben oder abgehoben werden.

Falsches Bedienen oder falsches Ausspielen beendet sofort das Spiel zugunsten der Gegenpartei.

Sobald der Ausspielende seine Karte gelegt hat, darf der letzte Stich nicht mehr nachgesehen werden.

Schneider oder Schwarz kann nur bei einem Handspiel angesagt werden

Hand zählt 1 x mehr, Schneider 1 x, angesagt 1 x dazu, schwarz nochmals 1 x dazu.

Alle offenen Spiele (ouvert) sind vor dem ersten Stich aufzudecken.

Alle verlorenen Spiele zählen doppelt (auch Handspiele) und kosten 0,50 Euro—zu entrichten am Ende der Runde an den Schreiber, der diesen Betrag mit der Spielleitung abrechnet.

Es wird ausgespielt (d.h. kein Schenken).

Spielt keiner, wird geramscht. Der Skat bleibt liegen. Wer die wenigsten Augen hat bekommt 20 Punkte plus 1 gewonnenes Spiel. Kartenreihenfolge beim Ramsch: 7, 8, 9, Dame, König, 10, Ass, Bauern (sind Trumpf).

Der Verlierer am Tisch kann eine Runde für seine Mitspieler ausgeben. Der Spaß soll ja nicht zu kurz kommen!

**In diesem Sinne: Allen Mitspielern Gut Blatt**